

**KITS, TOOLS, RESSOURCES****1. Kits**

- a. Permettent de réaliser un TEST de compétence liée à ces KITS sans augmentation de difficulté. Parfois limités en nombre d'utilisations.

**2. Tools**

- a. Permettent soit :
  - i. De donner des Bonus Momentum (pour les objets qui augmentent l'importance d'une réussite, par exemple un instrument de musique)
  - ii. De relancer les dés d'un TEST (pour les objets qui nous rendent meilleurs à ce que l'on fait, par exemple une canne à pêche)
  - iii. De réduire la difficulté d'un TEST (pour les objets qui rendent plus simple ce que l'on fait, par exemple une longue vue)

**3. Ressources**

- a. Permettent de donner des D20 supplémentaires, par exemple les ingrédients alchimiques.